

K3 + Logger32 = "RigKey"



Fabián Malnero - EB1TR
 eb1tr@eb1tr.info
<http://www.eb1tr.info>

Introducción

Esta es una experiencia que, probablemente, no sea análoga a muchas situaciones, simplemente quiere ilustrar que experimentar todas las posibilidades a nuestro alcance son (también) parte de nuestra afición. Para esta la configuración es un transceptor Elecraft K3/100 y Logger32 como libro de guardia (en la última versión disponible a junio de 2013).

La experiencia

Muchos en nuestra operación diaria lo hacemos (en CW) transmitiendo en automático con el ordenador, ya sea en concursos o de forma cotidiana. Suele suceder que muchos no contemos con una interfaz sofisticada para hacer CW y recurrimos a la manipulación a través del puerto serie. Esta implementación, y dependiendo del código, lenguaje, etc suele dar algo de guerra a la hora de la utilización de recursos de la CPU, lo que hace el uso de las interfaces nombradas más cómodo y dinámico.

En una conversación con Gerardo EA1AST, se mencionó la dificultad a la

Necesitamos poder acceder al indicativo de nuestro corresponsal que hemos apuntado en el Log. En un breve repaso del manual de programación del Elecraft K3 (*Elecraft K3 Programmer's Reference*) se puede apreciar que existe un comando KY que al invocarlo transmite en CW

hora de lanzar macros de CW configuradas en el equipo desde una aplicación externa al transceptor (libro de guardia), que finalmente lo había logrado y funcionaba muy bien. Aquello despertó mi curiosidad, para hacer llamadas fijas no tenía mucha complicación, se trataba de identificar el comando de CAT que lanza la macro y hacerlo. La vuelta de tuerca viene al intentar llevar esto a un QSO completo en el que TÚ eres el que llama.

Si llamas lo haces con un CQ, evidente, alguien responde y entonces tu tienes que pasar el indicativo de quien te contesta, su reporte etc.; necesitamos poder acceder al indicativo de nuestro corresponsal que hemos apuntado en el Log. En un breve repaso del manual de programación del Elecraft K3 (*Elecraft K3 Programmer's Reference*) se puede apreciar que existe un comando KY que al invocarlo transmite en CW o Digitales los caracteres que le siguen hasta el final de la instrucción (";"), con la única limitación de que el buffer solo admite 24 caracteres. Primer parte del problema solventada.

En la nueva ventana de Logger32 "Control de Equipos" tenemos disponibles 36 botones para programar este tipo de macros, así pues, a la primera prueba fue positiva:

\$command KY EB1TR;\$

Satisfacción plena, ya podíamos hacer gran parte de las cosas para lo que estas aplicaciones están pensadas, pero nos sigue faltando algo. Y es que si queremos contestar a nuestro corresponsal con un control de 599, teniendo en cuenta que la variable de su indicativo en la ventana de entrada de datos se llama **\$call\$**, la cadena debería ser:

\$command KY \$call\$ TU 599 BR;\$

El problema es que al escribir esa línea Logger32 interpreta que la instrucción acaba en el segundo símbolo de dólar (en rojo), motivo por el cual la instrucción NO se envía completa al transceptor y este no transmite nada. Intenté documentarme en internet al respecto, pero al igual que cuando consulte por el comando KY de Elecraft no había nada claro. Llamada telefónica a Salamanca para que Javier EA1AUS me descubra si conocía la existencia de otras variables a las "normales" (\$xxx\$), me apuntó que consultara

A falta de afinación es una estupenda forma de aprovechar todo el potencial que nos ofrecen los transceptores mas avanzados, evitando de esta forma la sobrecarga de la CPU

a Aki JA1NLX, quien usa una configuración similar a la mía y que algo de ello le sonaba. Antes de consultar a Aki hice una lectura profunda de la documentación de Logger32 (hay que ver lo que trabaja Javier en ello) y comprobé que efectivamente el equipo de desarrollo había incluido en el set de variables #call# , #mycall# , #name#. De esta forma ya podía sustituir en la instrucción \$call\$ por #call# y evitar que la instrucción se rompiera antes de lo necesario, quedando:

\$command KY #call# TU 599 BR;\$

¡#call# se reemplaza antes de enviarse por el contenido del campo call de la ventana de entrada de datos y todos felices!

Antes comentaba la desventaja del sistema (en el Elecraft K3, al menos) de que "solo" admite comandos KY seguido de 28 bytes (caracteres), sin embargo no tenemos restricción a la hora de enviar estos comandos pudiendo agrupar varias "cadenas" de 24 bytes cada una.

Conclusiones

A falta de afinación es una estupenda forma de aprovechar todo el potencial que nos ofrecen los transceptores mas avanzados, evitando de esta forma la sobrecarga de la CPU en la manipulación de mensajes en CW mediante la utilización de un puerto serie (RS-232) y todo esto sin desembolsar en la compra de un sistema mas avanzado (y caro) de hacer CW. ●

